

繁達区 土砂災害ハザードマップ

土砂災害とは

土石流

土石流は、山腹や渓流に堆積していた土石が長雨や集中豪雨によって、一気に下流へ押し流される現象。



がけ崩れ(急傾斜地の崩壊)

地中にしみこんだ水分が土の抵抗を弱め、雨や地震などの影響によって急激に斜面が崩れ落ちる現象。



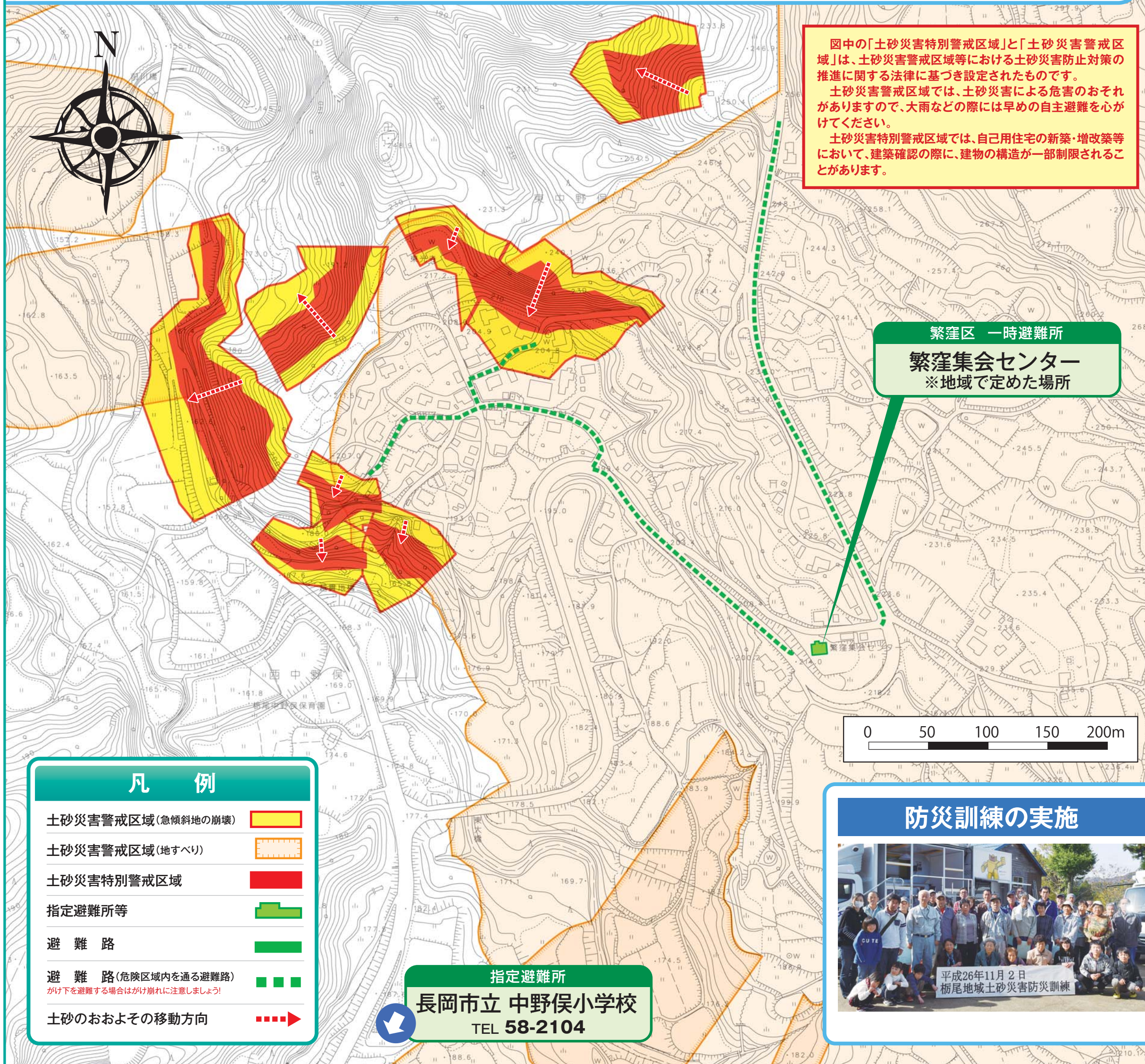
地すべり

斜面の一部あるいは全部が、地下水の影響と重力によってゆっくりと斜面下方に移動する現象。



中野俣地区は、その地形ゆえに、昔から絶え間なく地すべりに襲われてきました。一方、地すべり地帯であるため地下水が多く、天然に深耕が行われるため、おいしい米ができます。

東中野俣はかつて1つの集落であり、現在の小字「古屋敷」にありましたが、宝暦2年(1752年)の大地すべりにより、新山と繁達に分かれて住むことになりました。繁達集会所にある古地図には、分村前の東中野俣の様子が描かれています。



避難するためには

- テレビ・ラジオから大雨警報・土砂災害警戒情報が発表されたとき
家の裏側の渓流や斜面に注意し、異常が見られたら急いでその場から離れてください。
- 長岡市役所から避難準備情報が発表されたとき
家の裏側の渓流や斜面に異常が見られたら急いでその場から離れてください。家族との連絡や貴重品・重要物等の非常用持出品を用意して避難の準備をしてください。
- 長岡市役所から避難勧告が発令されたとき
市では避難所を開設しています。指定された学校等へ至急避難してください。
- 長岡市役所から避難指示が発令されたとき
避難されていない人は、早急に市が指定した避難所に避難してください。近くに指定された避難所が無い場合は、高台や鉄筋コンクリート等の堅固な2階以上の建物に避難し、命を守る行動をお願いします。

※冠水などで避難所へ行く道が危険な場合は、近くの高い場所(自宅2階のがけと反対側の部屋など)に避難の方が安全な場合があります。



集落が孤立した場合は、衛星携帯電話で連絡をとります。自力避難が困難な方には、避難の助け合いをお願いします。

身近な場所での防災事例

異常を感じたらすぐに避難

新山出身の岩松家(現鹿児島市在住)には、地すべりの前兆現象を山犬の遠吠えにたとえて、早期避難を促す次のような民話が伝わっています。

民話 岩松さまのこま犬

むかしあったてんかの。中野俣の新山(あらかやま)で、山犬が7日7晩気味わりい声で鳴き続けたと。村人はおっかながって一人去り二人去り、とうとうだれもいなくなってしまうたてや。と、その晩山抜け(地すべり)が起こって、村はみーんな埋まってしまうた。だどもだつれも死ななかつた。翌朝、みんなしてたつたー

つ残った岩松さまの屋敷鎮守に集まってきたや。すつと、誰かがこま犬の足の裏さ、べと(泥)がべつとりついているのを見つけた。んだ、あの山犬はこのこま犬さまに違いねえ。鎮守さまがおら達を逃がすために遣わされたんだべ。あー、ありがたや、ありがたや。これで息がぼーんとさけた。

自主防災活動が命を救う(森上区自主防災会の事例)

平成25年7月30日の豪雨の際、森上区で大規模な地すべりが発生し、人家2戸が全壊しました。駆けつけた住民が、急な斜面を登って、全壊した家の下敷きになった1人暮らしの女性を救助しました。もう1軒のお宅でも、住民がつぶれた住宅に取り残されていた旦那さんを救助しましたが、奥さんが見つかりません。邪魔な柱をチェーンソーで切断、救助に必要な部分をジャッキで支え、がれきの除去を進めました。また、住民の所有するバックホウで2階が崩れないよう支えました。救助を続けている中、消防隊員が到着し合流、がれきの下敷きになっていた奥さんを救助し、お二人とも奇跡的に軽傷で済みました。この救助活動は非常に高く評価され、平成26年9月10日に防災功労者内閣総理大臣表彰を受賞しています。

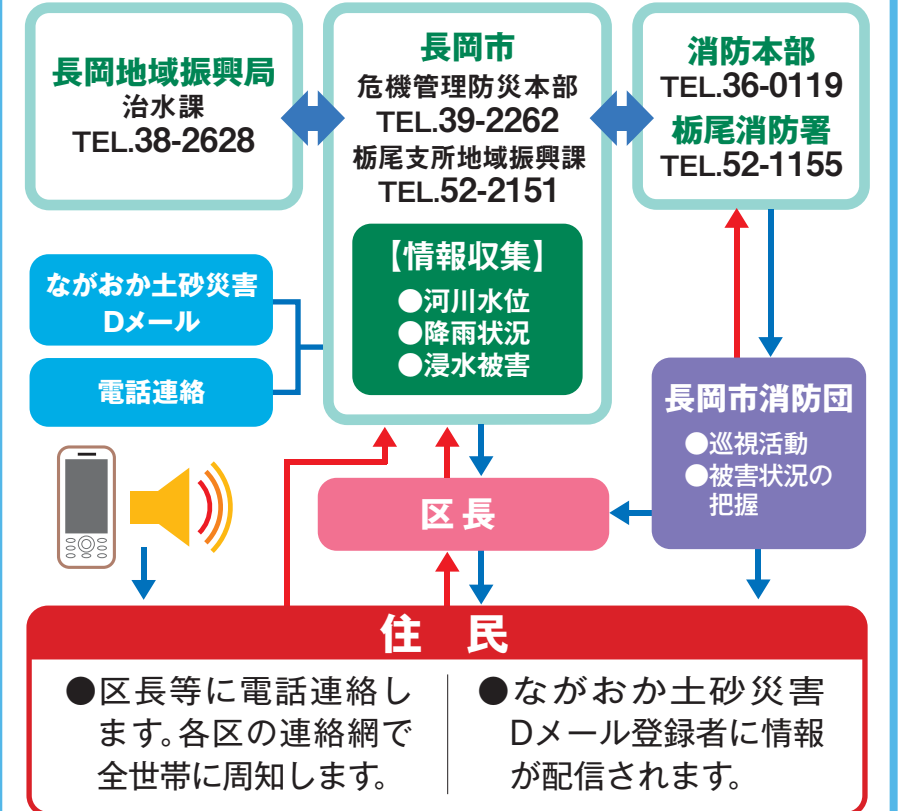
防災訓練の実施



土砂災害警戒情報システムのホームページ

- 【パソコン】
<http://doboku-bousai.pref.niigata.jp/sabou/index.html>
- 【携帯電話】
http://doboku-bousai.pref.niigata.jp/sabou_m/
雨量に関する情報や土砂災害発生時の危険度などを見る事が出来ます。QRコード

豪雨時及び災害発生時の連絡方法



緊急時の連絡先

連絡先	電話番号
区長	
長岡市栃尾支所	52-2151

【この土砂災害ハザードマップに関するお問い合わせ先】
長岡市 危機管理防災本部 TEL.39-2262
ながおか防災ホームページ <http://www.bousai.city.nagaoka.niigata.jp/>
〒940-8501 新潟県長岡市大通1丁目4番地10